

	Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO			
	PLANEACIÓN SEMANAL 2025			
Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	
Periodo:	I	Grado:	TERCERO	
Fecha inicio:	20 ENERO	Fecha final:	30 MARZO	
Docente:	ANGELA MARIA RODRIGUEZ - ANA MARIA MARIN ALVAREZ.	Intensidad Horaria semanal:	2	

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:

TECNOLOGIA: ¿Cómo puedo usar las herramientas tecnológicas para el beneficio de aprender? ¿Cómo mejoro un artefacto o herramienta a partir de su evolución?

INFORMATICA: ¿Cuáles son las herramientas básicas de un procesador de textos?

COMPETENCIAS:

- Exploro mi entorno cotidiano y diferencio elementos naturales de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco y describo la importancia de algunos artefactos en el desarrollo de actividades cotidianas en mi entorno y en el de mis antepasados.
- Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y los utilizo en forma segura y apropiada.
- Reconozco y menciono productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.

Semana	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1	Presentación a los estudiantes de los docentes en la Semana de inducción	-Explicación de la metodología de la materia. -Consignación -Actividad del tema	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias	-Aplica los conceptos básicos en el computador mediante el mouse y el teclado.
	INFORMATICA: Presentación a los estudiantes de los docentes en semana de inducción	-Explicación de la metodología de la materia. -consignación -actividad del tema			
		Consignar en el cuaderno los temas, indicadores y	-PC	-trabajos en clase.	

2	TECNOLOGÍA: PLAN DE ÁREA	evaluación. Decoración de la portada del periodo 1.	-Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos.	-Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias	-Explora los elementos básicos que conforman el sistema Windows.
	INFORMATICA: Identificar el plan de área del periodo	-Explicación de la metodología de la materia. -consignación -actividad del tema			
3	TECNOLOGÍA: LA MADERA	<ul style="list-style-type: none"> • Observación de video. https://www.youtube.com/watch?v=4uS5pv0SQI8 • Conversatorio sobre su utilidad. • Dibujo en el cuaderno. 	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias	
	Comprender las normas de la sala de informática.	-Explicación de la metodología de la materia. -consignación en el cuaderno de las normas -ficha del tema -tarea: dibuja lo aprendido y calificar el desempeño de la clase			
4	TECNOLOGÍA: LA RUEDA	<ul style="list-style-type: none"> • Observación de video. https://www.youtube.com/watch?v=U7xd377eI0I • Conversatorio sobre su utilidad. • Dibujo en el cuaderno. 	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias	
	INFORMATICA: Identificar las partes del computador y como aprender y apagar el equipo.	-Explicación de las partes del computador en la sala de sistemas. -como prender el computador. -ejercicios con el mouse en el computador -calificar el desempeño de la clase.			
5	TECNOLOGÍA: EL FUEGO	<ul style="list-style-type: none"> • Observación de video. https://www.youtube.com/watch?v=5oEzHiEXWcc • Conversatorio sobre sus beneficios. • Dibujo y resumen en el cuaderno. 	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias	
	INFORMATICA: Comprender y recordar el ingreso al correo electronico	-Repaso de las partes del computador en la sala de sistemas. -ejercicios en el correo adjuntando archivos y enviando -calificar el desempeño de la clase.			
	TECNOLOGÍA:	<ul style="list-style-type: none"> • Observación de video. https://www.youtube.com/watch?v=SWHIq-1X-_s 	-PC -Video Beam	-trabajos en clase.	

6	ARTEFACTOS	<ul style="list-style-type: none"> • Conversatorio y aclaración de dudas. • Mapa mental en el cuaderno. 	-HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias
	INFORMATICA: Como guardar archivos en el pc	-Aprender como abrir y cerrar una ventana -ejercicios con el mouse en el computador en programas de lectura o que pueda usar clic. -calificar el desempeño de la clase.		
7	TECNOLOGÍA: MÁQUINAS SIMPLES	<ul style="list-style-type: none"> • Observación de video. https://www.youtube.com/watch?v=Ak3M5tFro_I • Explicación de la maestra. • Dibujo en el cuaderno. • Mapa conceptual. 	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias
	INFORMATICA: Identificar el ingreso y manejo de la pagina web del colegio y hacer ejercicios	-Repaso de las partes del computador en la sala de sistemas. -ejercicios en la página web del colegio -calificar el desempeño de la clase.		
8	TECNOLOGÍA: MÁQUINAS COMPUESTAS	<ul style="list-style-type: none"> • Observación de video. https://www.youtube.com/watch?v=SWHlg-1X-s • Explicación de la maestra. • Pegar láminas en el cuaderno. • Mapa conceptual. 	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias
	INFORMATICA: Elementos del juego: ingreso, salida. Uso básico, herramientas.	-Repaso de las partes del computador en la sala de sistemas. -ejercicios con el mouse en el computador en programas de lectura o que pueda usar clic. -calificar el desempeño de la clase.		
9	TECNOLOGÍA: Realizar la autoevaluación y la coevaluación, ajustes de notas	<ul style="list-style-type: none"> • Entrega de las actividades finales del periodo calificadas. • ajustes de notas • rotulo del segundo periodo 	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias
	INFORMATICA: Realizar la autoevaluación y la coevaluación, ajustes de notas.	-Entrega de las actividades finales del periodo calificadas. -ajustes de notas -rotulo del segundo periodo		

10	TECNOLOGÍA: Realizar la autoevaluación y la coevaluación, ajustes de notas	<ul style="list-style-type: none"> Entrega de las actividades finales del periodo calificadas. ajustes de notas rotulo del segundo periodo 	<ul style="list-style-type: none"> -PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos. 	<ul style="list-style-type: none"> -trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias 	
	INFORMATICA: Manejo de la plataforma de los libros EDUCA EVOLUCIONA	<ul style="list-style-type: none"> -Repaso de las partes del computador en la sala de sistemas. -Ejercicios de aprendizaje en la plataforma educa evoluciona. -calificar el desempeño de la clase. 			

OBSERVACIONES: Se describen cambios o actividades diferentes a las establecidas, situaciones relevantes que se adaptaron y sugerencias que se puedan aplicar para el año siguiente.

CRITERIOS EVALUATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 % INFORMATICA								ACTITUDINAL 10 %	
		actividad (semana)	actividad (semana)	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 6	SEMANA 7	DOCENTE	ESTUDIANTE
				-tarea: dibuja lo aprendido y calificar el desempeño de la clase en la sala de sistemas	-calificar el desempeño de la clase en la sala de sistemas	-calificar el desempeño de la clase en la sala de sistemas	-Revision de la actividad final del periodo en la sala de sistemas	Coevaluacion del area	Autoevaluacion del estudiante frente al area